

APSTIPRINU:  
Rēzeknes pilsētas domes  
Sporta pārvaldes vadītājs  
N.Krilovs  
2016.gada 22.jūlijā

## **E.VESELOVA 18.PIMIŅAS TURNĪRA NOVUSĀ N O L I K U M S**

### **Mērķis un uzdevumi**

1. Popularizēt novusa spēli pilsētā un reģionā.
2. Paaugstināt sportistu kvalifikāciju.
3. Stiprināt draudzības saites starp tuvāko Latvijas novadu sportistiem.
4. Noskaidrot spēcīgākos novusa spēlētājus.

### **Vieta un laiks**

Sacensības notiks 2016.gada 31.jūlijā Rēzeknes pilsētas domes Sporta pārvaldes sporta spēļu zālē (18.Novembra ielā 39, Rēzeknē). Sacensību sākums plkst.10:00, pieteikšanās līdz plkst.09:00.

### **Sacensību vadība**

Sacensības organizē un vada Rēzeknes pilsētas domes Sporta pārvalde kopā ar pilsētas novusa sekciju. Galvenais tiesnesis Valentīna Svilāne-Dūda.

### **Dalībnieki**

Sacensībās var piedalīties visi novusa interesenti ar personīgo kiju un ripu. Vēlams pieteikt savu dalību sacensībās līdz 29.jūlijam pa e-pastu: [sports@rezekne.lv](mailto:sports@rezekne.lv) vai faksu:64622055 vai tālr.64622092, 26453063.

Dalībnieku apģērbam jābūt tīram, kārtīgam, atbilstošam telpas apstākļiem, **noteikti jābūt maiņas apaviem.**

Piesakoties sacensībām, dalībnieki apliecina, ka neiebilst sacensību laikā organizatoru uzņemto fotogrāfiju izmantošanai sacensību publiskajos materiālos.

### **Sacensību kārtība**

Sacensības notiek pēc FINSO un LNF apstiprinātiem novusa spēles noteikumiem.

Sacensību kārtību nosaka sacensību organizētājs atkarībā no pieteikto dalībnieku skaita - ja pieteikušies 21 vai vairāk dalībnieku, spēlē pēc Šveices sistēmas 11 kārtās. Neatkarīgi no sacensību kārtības (Šveices vai aplis) spēles notiek 6 setos. Par uzvaru (4-0; 4-1; 4-2) - 1 punkts, par neizšķirtu (3-3) – 0,5 punkti, par zaudējumu (0-4; 1-4; 2-4) - 0 punktu. Uzvarētājs tiek noskaidrots pēc lielākā punktu daudzuma. Vienādu punktu gadījumā:

- par pirmo vietu pēc pārspēles 7 setos;

Spēlējot pēc riņķa sistēmas:

- pēc Sonnenborna – Bergera koeficienta (pretinieku, kurus spēlētājs ir uzvarējis, visu punktu summa un puse no pretinieku, ar kuriem nospēlēts neizšķirti, punktu summas);
- pēc Šmuljana koeficienta (no uzvarēto pretinieku punktu summas atņem pretinieku, kuriem zaudēts, punktu summu un iznākums ir dalībnieka koeficients);
- pēc uzvaru skaita;
- pēc savstarpējo spēļu rezultātiem.

Spēlējot pēc Šveices sistēmas:

- pēc Buholca koeficienta (visu pretinieku punktu summa);
- pēc nepilnā Buholca koeficienta (visu pretinieku punktu summa mīnus mazākā punktu summa);
- pēc Sonnenborna – Bergera koeficienta;
- pēc dalībnieka vietas FINSO starptautiskajā reitingā par pēdējiem 4 (četriem) gadiem.

### **Apbalvošana**

Dalībnieki, 1.-6.vietu ieguvēji, tiek apbalvoti ar attiecīgās pakāpes kausiem, diplomiem un balvām.

### **Uzņemšanas noteikumi**

Visus izdevumus, kas saistīti ar dalībnieku piedalīšanos sacensībās, sedz komandējošā organizācija.